

CASA DE PAPEL

Dans un décor typique de la soirée, vous êtes pris en otage par les membres du commando du Professeur. Votre objectif est le suivant : trouver le code qui vous permettra d'obtenir les clés du coffre fort !

Pour cela, vous allez devoir vous mesurer aux autres équipes en place sur les différents tableaux de jeu :

- les jeux de compétition pendant la partie apéritive (tir au revolver - High Voltage - Jeu du chat) qui démontrera certaines compétences nécessaires et peut être vous apporter des indices
- Le Grand Quizz : un quizz sur la série mais également sur les casses célèbres, pour gagner des indices supplémentaires
- Les Boîtes de Pandore : Trouverez vous le code qui se trouve dans ces fameuses boîtes mystère dans le temps imparti
- Le Tangran : seuls les plus rapides à résoudre ces casse têtes pourront obtenir une nouvelle partie du code.

Au terme de ces épreuves, l'équipe qui dispose du plus grand nombre de points pourra tenter sa chance sur le cryptex final pour peut être récupérer les fameuses clés qui ouvriront le fameux coffre fort.



TYPE D'ANIMATION : Compétition - Détente - Convivialité - Ambiance séries TV - jeu en équipe

LOCALISATION : Intérieur - Salle unique de préférence - la superficie correspond à une opération en cocktail dînatoire et ne comprend que notre besoin en terme de place

DUREE : Montage : environ 90mn Animation : 120 à 150mn Démontage : 45 mn

QUANTITE DE PARTICIPANTS : de 25 à 150

Notre vidéo de présentation : https://youtu.be/V0YI_QR0ggI?si=8sYcDLihpqfBTniZ

VISIONNER
LA VIDEO

